

BIULETYN INFORMACYJNY 1

iStream

Higher Education programmes on Immersive journalism approach



Odkryj iStream – immersyjne dziennikarstwo w szkolnictwie wyższym

Z przyjemnością przedstawiamy iStream, projekt partnerski Erasmus+ poświęcony zmianie sposobu nauczania dziennikarstwa i komunikacji na europejskich uniwersytetach.

W coraz bardziej cyfrowym i opartym na doświadczeniach świecie mediów projekt iStream ma na celu wyposażenie nauczycieli i studentów w umiejętności i narzędzia niezbędne do wykorzystania dziennikarstwa immersyjnego – skutecznego podejścia do opowiadania historii i zdarzeń za pomocą technologii wirtualnej, rozszerzonej i mieszanej rzeczywistości.

O projekcie

iStream odpowiada na rosnącą potrzebę: brak ustrukturyzowanych zasobów akademickich i kompetencji związanych z technologiami immersyjnymi w dziennikarstwie i edukacji medialnej. Finansowany w ramach działania KA220-HED programu Erasmus+, iStream skupia partnerów akademickich i profesjonalistów, którzy wspólnie opracowują nową ofertę edukacyjną integrującą praktyki immersyjne bezpośrednio z programami nauczania szkół wyższych.

Nowy profil zawodowy

Istotą projektu jest stworzenie nowego profilu zawodowego: dziennikarza immersyjnego. Rola ta łączy tradycyjne wartości dziennikarskie – prawdę, rzetelność, etykę – z nowymi umiejętnościami w zakresie projektowania, tworzenia i oceny reportażu w środowiskach immersyjnych. Dziennikarz immersyjny to krytyczny myśliciel, znający się na technologii gawędziarz i pionier angażowania odbiorców poprzez interaktywne formy przekazu.

Korzyści płynące z iStream



Projekt oferuje kompleksowy i modułowy pakiet zasobów edukacyjnych:

- iStream Competence Framework – definiuje podstawową wiedzę, umiejętności i umiejętności wymagane od dziennikarza immersyjnego.
- Program nauczania i sylabus – zaprojektowany w celu wsparcia realizacji rocznego programu studiów z zakresu dziennikarstwa immersyjnego, dostosowanego do różnych systemów uniwersyteckich.
- Wytyczne dotyczące laboratorium – praktyczne wskazówki dotyczące tworzenia i zarządzania laboratorium dziennikarstwa immersyjnego w instytucjach akademickich.
- Kurs szkoleniowy – ścieżka nauczania łącząca teorię z praktycznymi technikami immersyjnymi.
- Materiały dydaktyczne – materiały wspierające kadrę akademicką w prowadzeniu i ocenie kursów dziennikarstwa immersyjnego.

Dołącz do nas

Jesteś wykładowcą uniwersyteckim, koordynatorem kursów, studentem dziennikarstwa lub innowatorem w dziedzinie edukacji?

Poznaj projekt iStream i dołącz do nas, aby wspólnie kształtować przyszłość mediów immersyjnych w edukacji.

Śledź nasze aktualności, uzyskaj dostęp do bezpłatnych zasobów i zainspiruj się potencjałem immersyjnego storytellingu.



Partnerzy

